

八种常见系统，并非实测排名。1u为基础本金。适用红/黑、单/双或1-18/19-36 任何策略都不改变庄家优势：标准单零为**2.70%**，双零为**5.26%**。

图例 胜 赢 负 亏损 0和00为全输；无La Partage。

马丁格尔压力点。连输5次亏31u；下一注为32u；下这一注需要初始63u。不保证获胜。

固定下注

开始 始终1u
获胜 保持1u
亏损 保持1u
重置 采用事先定好的场次止损点
风险 没有自动收回亏损的机制

示例 负胜负 · 本金 [1, 1, 1]u · 净结果 -1u

马丁格尔

开始 从1u开始
获胜 重置为1u
亏损 本金加倍
重置 每次获胜后
风险 赌桌与资金池上限可能使收回亏损失败

示例 负负胜 · 本金 [1, 2, 4]u · 净结果 +1u

Paroli / 反马丁格尔

开始 从1u开始
获胜 按1u、2u、4u翻倍
亏损 重置为1u
重置 任何一次输之后，或第三次赢之后
风险 此前若有一次输，该周期为-1u

示例 胜胜胜 · 本金 [1, 2, 4]u · 净结果 +7u

达朗贝尔

开始 从1u开始
获胜 减1u，最低1u
亏损 加1u
重置 无
风险 连亏会使本金持续上升

示例 负负胜胜 · 本金 [1, 2, 3, 2]u · 净结果 +2u

斐波那契

开始 用1u、1u、2u、3u、5u、8u...
获胜 后退两项，最早退到第一个1u
亏损 前进一项
重置 第一项为最低
风险 赢一次未必能收回亏损

示例 负负负胜 · 本金 [1, 1, 2, 3]u · 净结果 -1u · 下一注1u

拉布谢尔

开始 数列[1, 2, 3]；下首尾之和（只剩一项则下该项）
获胜 去掉首尾两项
亏损 把本金添到数列末尾
重置 数列清空时
风险 亏损使数列变长；本金无上限

示例 负胜胜 · 本金 [4, 5, 5]u · 净结果 +6u

1-3-2-6

开始 从1u开始
获胜 依次升至3u、2u、6u
亏损 重置为1u
重置 连赢四次后
风险 后期一输可能抹去盈利；不保证达成目标

示例 胜胜胜胜 · 本金 [1, 3, 2, 6]u · 净结果 +12u
后期输 胜胜胜负 · 净结果 0u

奥斯卡渐进法

开始 周期目标+1u；从1u开始
获胜 不足则加1u；上限为仍需金额
亏损 重复当前本金
重置 达到+1u时
风险 周期可能很长并耗尽资金池

示例 负负负胜胜胜 · 本金 [1, 1, 1, 1, 2, 1]u · 净结果 +1u

下注前设定可承受的预算和停止时间；切勿追损。
没有任何策略能保证获胜。