

轮盘赌速查表

固定赔率速查
按公平轮盘计

欧式 单零·37个号码槽 庄家优势2.70%	美式 0和00·38个号码槽 庄家优势5.26%	法式 提供时适用La Partage 等额赔率注1.35%
--	--	---

单零布局

按赌桌顺序，非轮盘顺序

0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	2:1
	2	5	8	11	14	17	20	23	26	29	32	35	2:1
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34	2:1
第1组 · 1-12				第2组 · 13-24				第3组 · 25-36					
1-18		双		红		黑		单		19-36			
筹码位置示例：1单号注·2分注·3街注·4角注·5六线注													

外注：红/黑、单/双和1-18/19-36各覆盖18个号码。零既不是红或黑，也不是单或双，也不是小或大。

赔付与概率

每次旋转的获胜概率

赌注	覆盖	赔付	欧式 (37)	美式 (38)
单号注	1	35:1	2.70%	2.63%
分注	2	17:1	5.41%	5.26%
街注 / 三数	3	11:1	8.11%	7.89%
角注	4	8:1	10.81%	10.53%
四数篮注 (0、1、2、3)	4	8:1	10.81%	—
六线注	6	5:1	16.22%	15.79%
十二数注	12	2:1	32.43%	31.58%
列注	12	2:1	32.43%	31.58%
红 / 黑	18	1:1	48.65%	47.37%
单 / 双	18	1:1	48.65%	47.37%
小 / 大 (1-18 / 19-36)	18	1:1	48.65%	47.37%
美式五数注 (0、00、1、2、3)	5	6:1	—	13.16%

美式顶线注：0、00、1、2、3覆盖5个号码槽，赔付6:1，庄家优势为7.89%。单零的四数篮注 (0、1、2、3) 赔付8:1。

正确理解赔付

赔付比只表示净赢额。获胜的本金也会返还：\$1单号注获胜，共返还\$36。组合下注时，先减去全部本金；一次旋转可有多多个赌注获胜结算。

零与法式规则

标准外注在0或00时输掉。La Partage只对符合条件的等额赔率注返还一半。En Prison规则因赌桌而异，下注前请阅读布局规则。

法式口头扇区注

Voisins
17个号码槽 / 9枚筹码

Tiers
12个号码槽 / 6枚筹码

Orphelins
8个号码槽 / 5枚筹码

Jeu Zéro
7个号码槽 / 4枚筹码

口头扇区注是在轮盘的一个扇区内组合多个赌注。净回报随中奖号码槽而异，没有特殊优势。

保持理性。每次旋转相互独立，没有任何系统能改变庄家优势。下注前设定可承受的损失和时间上限，切勿追损。

zh.rouletteonline.pro/learn/roulette-cheat-sheet/

按标准固定赔率、公平轮盘假设；特殊赌桌可能不同。

八种常见系统，并非实测排名。1u为基础本金。适用红/黑、单/双或1-18/19-36

任何策略都不改变庄家优势：标准单零为**2.70%**，
双零为**5.26%**。

图例 胜 赢 负 亏损 0和00为全输；无La Partage。

马丁格尔压力点。连输5次亏31u；下一注为32u；下这一注需要初始63u。不保证获胜。

固定下注

开始 始终1u

获胜 保持1u

亏损 保持1u

重置 采用事先定好的场次止损点

风险 没有自动收回亏损的机制

示例 负胜负 · 本金 [1, 1, 1]u · 净结果 -1u

Paroli / 反马丁格尔

开始 从1u开始

获胜 按1u、2u、4u翻倍

亏损 重置为1u

重置 任何一次输之后，或第三次赢之后

风险 此前若有一次输，该周期为-1u

示例 胜胜胜 · 本金 [1, 2, 4]u · 净结果 +7u

斐波那契

开始 用1u、1u、2u、3u、5u、8u...

获胜 后退两项，最早退到第一个1u

亏损 前进一项

重置 第一项为最低

风险 赢一次未必能收回亏损

示例 负负负胜 · 本金 [1, 1, 2, 3]u · 净结果 -1u ·
下一注1u

1-3-2-6

开始 从1u开始

获胜 依次升至3u、2u、6u

亏损 重置为1u

重置 连赢四次后

风险 后期一输可能抹去盈利；不保证达成目标

示例 胜胜胜胜 · 本金 [1, 3, 2, 6]u · 净结果 +12u
后期输 胜胜胜负 · 净结果 0u

马丁格尔

开始 从1u开始

获胜 重置为1u

亏损 本金加倍

重置 每次获胜后

风险 赌桌与资金池上限可能使收回亏损失败

示例 负负胜 · 本金 [1, 2, 4]u · 净结果 +1u

达朗贝尔

开始 从1u开始

获胜 减1u，最低1u

亏损 加1u

重置 无

风险 连亏会使本金持续上升

示例 负负胜胜 · 本金 [1, 2, 3, 2]u · 净结果 +2u

拉布谢尔

开始 数列[1, 2, 3]；下首尾之和（只剩一项则下该项）

获胜 去掉首尾两项

亏损 把本金添到数列末尾

重置 数列清空时

风险 亏损使数列变长；本金无上限

示例 负胜胜 · 本金 [4, 5, 5]u · 净结果 +6u

奥斯卡渐进法

开始 周期目标+1u；从1u开始

获胜 不足则加1u；上限为仍需金额

亏损 重复当前本金

重置 达到+1u时

风险 周期可能很长并耗尽资金池

示例 负负负胜胜胜 · 本金 [1, 1, 1, 1, 2, 1]u · 净
结果 +1u

下注前设定可承受的预算和停止时间；切勿追损。

没有任何策略能保证获胜。